**Model domu**

**Aplikace Vysunutí a Tlačtáhni**

1. Obdélník 1000 x 400, 600 0x 400

2. vysunutí o 3000

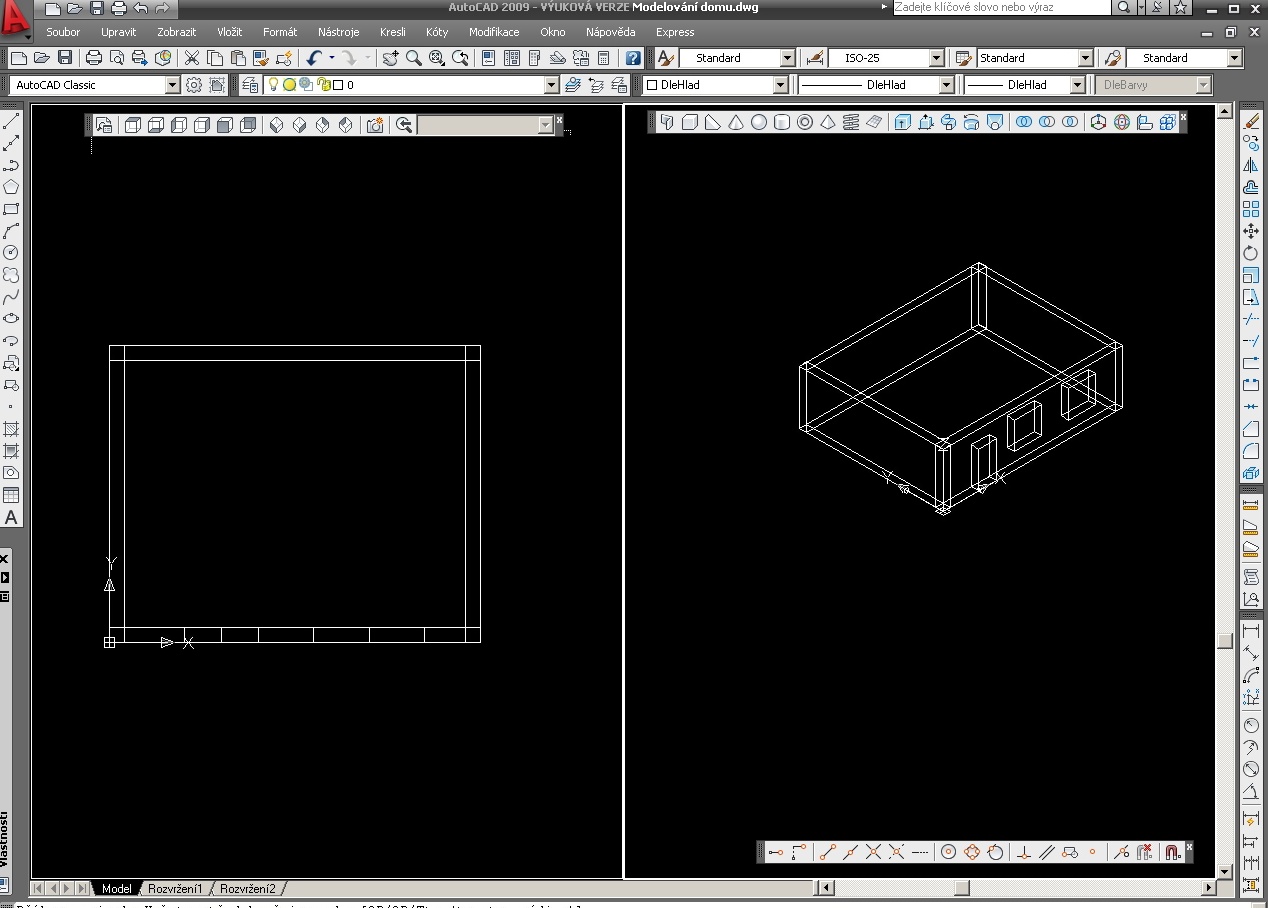
3. Dveře = obdélník 1000 x 400, vzdálený od počátku 2000

4. Vysunutí o 2000

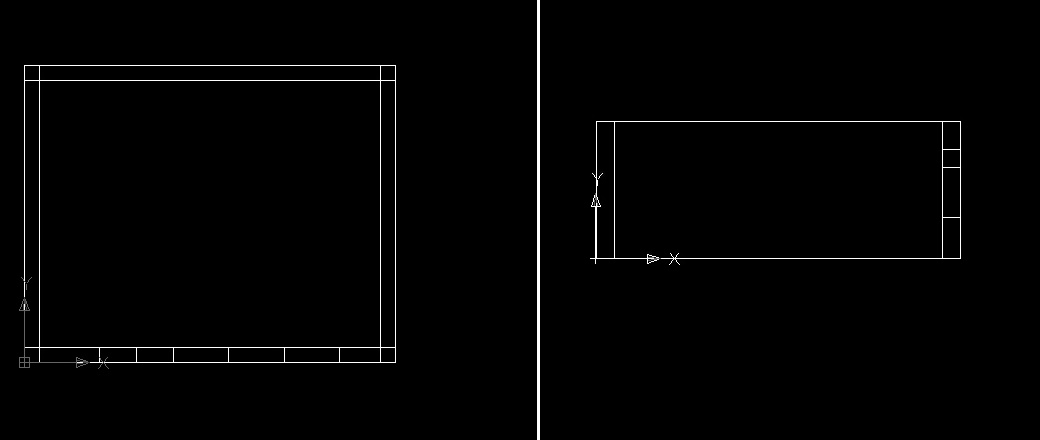
5. Okno = obdélník 1500x400

6. Posun o výšku parapetu 900

7. Vysunutí okna o 1500

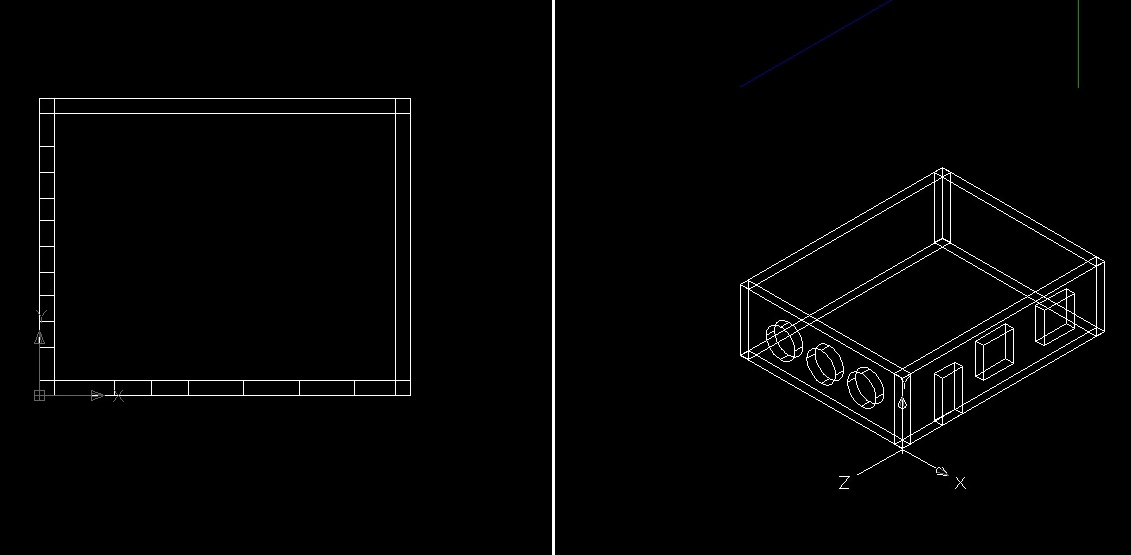


8. Změna pohledu, nový počátek

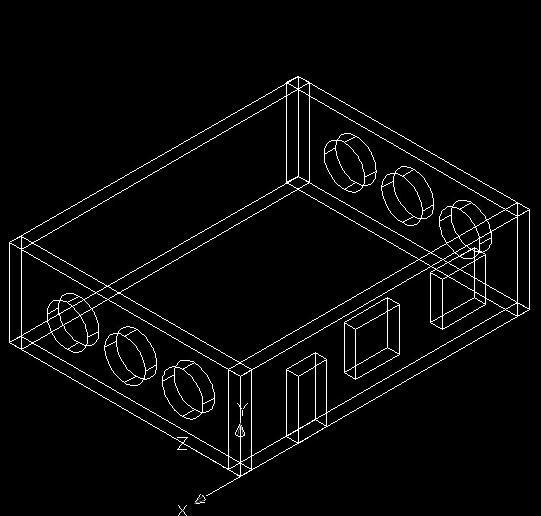


9. Kulaté okno = kružnice s počátkem 2000,1500, poloměr 700

10. vysunutí o 400, poté zkopíruj o 2000 a 4000



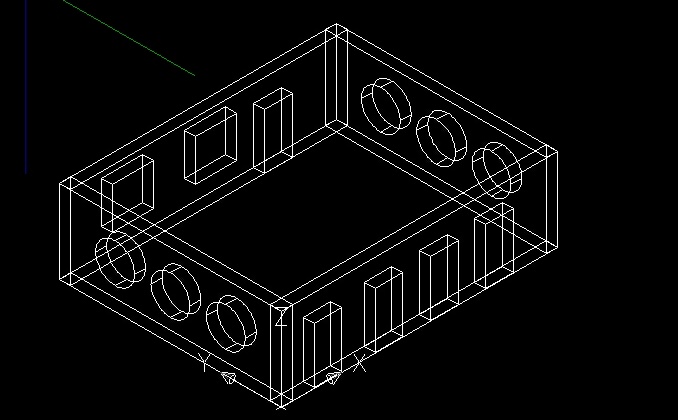
11. Kopie kulatých oken na protější stěnu



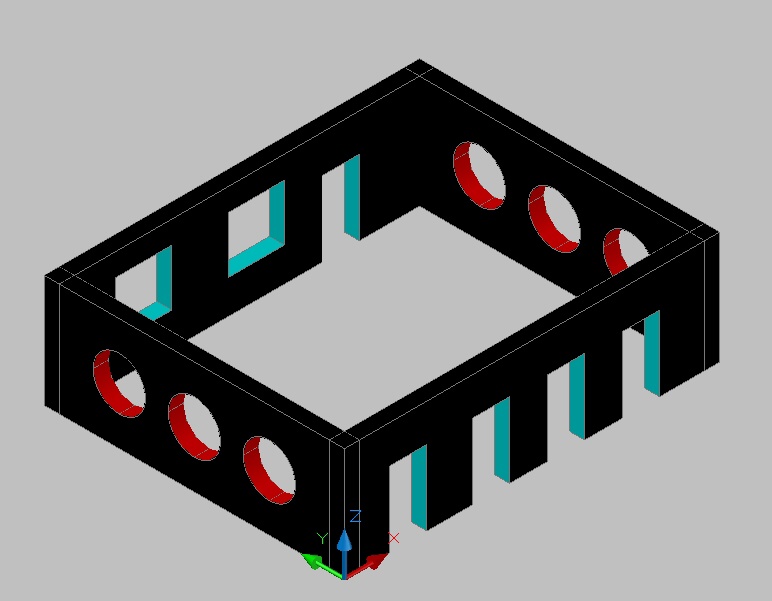
12. Nový počátek – dle objektu

13. Okno = obdélník s počátkem 1200,0. Rozněry 1000,400, vysunutí o 1000

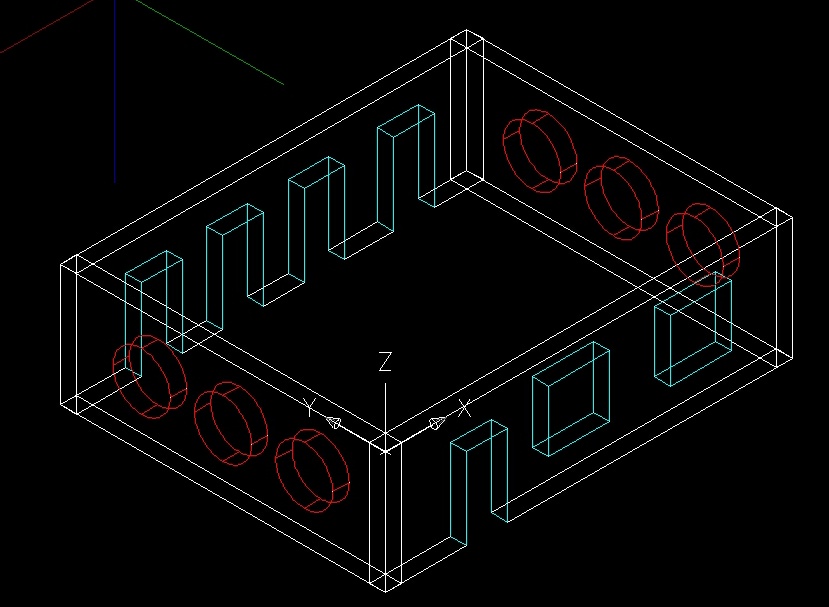
14. Kopie 3x (2200,4200,6200)



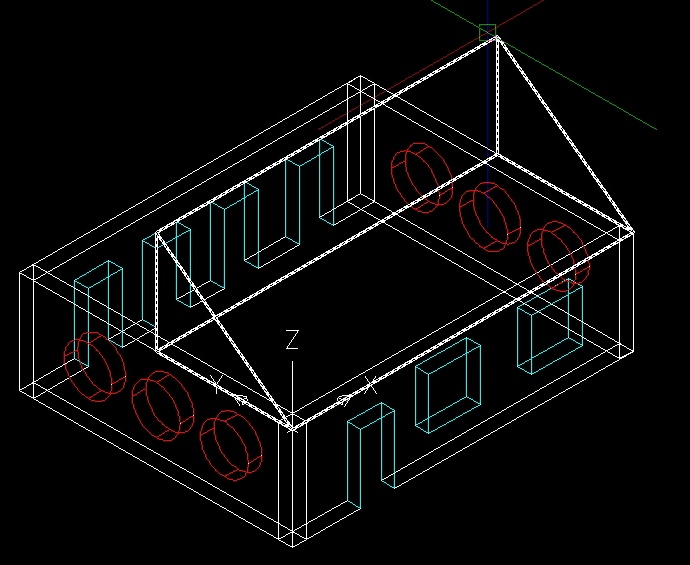
15.Rozdíl



16. Nový počátek (globální, objekt)

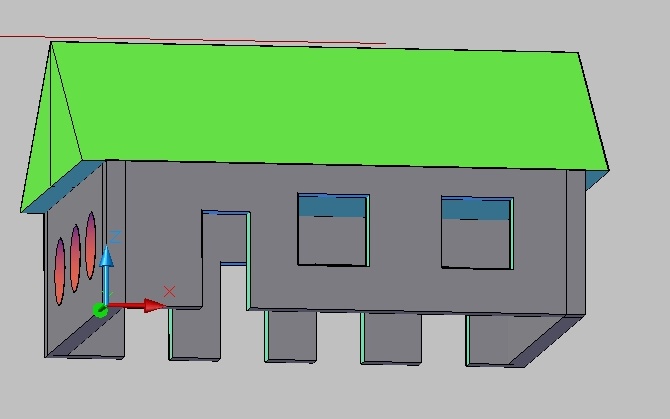


17. Kužel= střecha s výškou 3000



18. Kopie, zrcadlení kužele

19.Tlačtáhni – roztáhnout střechu o 500 na každou stranu



20. Komín= obdélník s počátkem 4500,3500. Velikost 800 x 500, obdélník (komín) vysunout na výšku 7000

